

{ CODING DA VINCI }

**BADEN-  
WÜRTTEMBERG 2022**

DER KULTUR-HACKATHON

## Presseeinladung

### **Kultur-Hackathon Coding da Vinci Baden-Württemberg 2022: Einladung zur Preisverleihung am 24. Juni von 11 bis 17 Uhr im Landesmuseum Württemberg in Stuttgart**

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit 200 Begeisterten eröffnete [Coding da Vinci Baden-Württemberg 2022](#) Anfang Mai den Ideen- und Programmierwettbewerb. Aktuell befinden sich 25 Teams mit ihren Ideen für digitale Kulturanwendungen in der Umsetzungs-Phase.

Wir laden Sie sehr herzlich dazu ein, die Projekte der kreativen Köpfe auf Deutschlands erfolgreichstem Kultur-Hackathon live kennenzulernen:

**Projektpräsentation mit anschließender Preisverleihung  
am Freitag, 24. Juni 2022 von 11 bis 17 Uhr  
im Landesmuseum Württemberg – Altes Schloss  
oder im [Live-Stream auf YouTube](#)**

#### **Coder\*innen, Kreative, Studierende: 25 ideensprühende Teams**

Die Teams bestehen aus Coder\*innen, Kreativen, Studierenden verschiedenster Fachrichtungen sowie Kultur- und Technikinteressierten. Für ihre Ideen zu digitalen Kulturanwendungen greifen sie auf einen riesigen Schatz aus offenen Kulturdaten zu. Vom kleinen städtischen Museum über Universitätsbibliotheken und Archive bis hin zum Landesmuseum haben 34 Kultureinrichtungen Daten zur Verfügung gestellt. Unterstützt wird Coding da Vinci Baden-Württemberg 2022 auf Landesebene durch das Ministerium für Wissenschaft, Forschung und Kunst Baden-Württemberg.

Zahlreiche aktuelle Ideen für digitale Kultur-Anwendungen stehen unter dem [Hackdash von Coding da Vinci](#) zur Ansicht bereit.

#### **Die Jugend mit an Bord: Coding da Vinci kooperiert mit „Hack To The Future“**

In der Kooperation mit „Hack To The Future“ – einem Programm der Initiative Kindermedienland Baden-Württemberg – beteiligten sich erstmals in der Geschichte von Coding da Vinci auch computer- und technikbegeisterte Jugendliche im Alter von 11 bis 16 Jahren am Kultur-Hackathon. Einige der Projekte werden ebenfalls am 24. Juni vorgestellt.

#### **Coding da Vinci – Deutschlands erfolgreichster Kultur-Hackathon**

Ziel der 2014 gegründeten Initiative Coding da Vinci ist es, Kultureinrichtungen mit Studierenden sowie Open-Data- und Creative-Tech-Communities zusammenzubringen, um innovative Anwendungen für verschiedene Zielgruppen zu

entwickeln. Für die Baden-Württemberg-Premiere des Kultur-Hackathons stellten Museen, Bibliotheken, Archive und Gedenkstätten einen umfangreichen Datenschatz zur Verfügung. In bunt gemischten Projektteams entwickeln die Teilnehmenden digitale Anwendungen, zum Beispiel Games, VR/AR-Anwendungen oder Apps, die neue Verbindungen zwischen den Institutionen, dem kulturellen Erbe und der Öffentlichkeit herstellen. Als Veranstalter von Coding da Vinci Baden-Württemberg 2022 treten 15 Kulturinstitutionen, Hochschulen, Verbände und die Tech-Community aus dem ganzen Land auf – von Mannheim bis Konstanz, von Freiburg bis Tübingen.

Der Kultur-Hackathon wird **gefördert im Programm Kultur Digital der Kulturstiftung des Bundes** als gemeinsames Projekt der Deutschen Digitalen Bibliothek, des Forschungs- und Kompetenzzentrums Digitalisierung Berlin (digiS), der Open Knowledge Foundation Deutschland und Wikimedia Deutschland. Coding da Vinci Baden-Württemberg 2022 wird **maßgeblich durch das Ministerium für Wissenschaft, Forschung und Kunst Baden-Württemberg unterstützt**. Darüber hinaus erhält der Kultur-Hackathon Unterstützung durch die MFG Baden-Württemberg. Hack To The Future ist ein Programm der Initiative Kindermedienland Baden-Württemberg der Landesregierung. Es wird von der MFG Baden-Württemberg im Auftrag des Staatsministeriums Baden-Württemberg und in Kooperation mit der Landesanstalt für Kommunikation konzipiert und durchgeführt.

Lassen Sie sich von den innovativen Projekten auf Deutschlands erfolgreichstem Kultur-Hackaton begeistern.

Wir freuen uns auf Ihr Kommen!