

# Coding da Vinci: Kulturní hackaton

## Digitalizováno – co teď?

**Coding da Vinci** je první německý kulturní hackaton. Coding da Vinci přivádí od roku 2014 dohromady vývojáře, designéry, umělce a hráče videoher se zástupci různých kulturních institucí za účelem společného vývoje nových kreativních projektů z otevřených kulturních dat.

Opakované využití digitalizovaných sbírek otevírá nové možnosti kulturním institucím, jejich návštěvníkům a novým skupinám uživatelů. Cílem Coding da Vinci není pouze vytvořit a propojit technologickou a kulturní komunitu, ale především kreativně využívat technické možnosti, které jsou součástí našeho digitálního kulturního dědictví. V zimě 2022 přijde Coding da Vinci poprvé do regionu přihraničního trojúhelníku České republiky, Polska a Německa a my Vás srdečně zveme, abyste i Vy přispěli otevřenými kulturními daty Vaší instituce.

Za posledních sedm let v rámci programu Coding da Vinci zrealizovalo celkem 2 000 účastníků 160 digitálních kulturních projektů a použilo přibližně 400 datových sad od téměř 300 kulturních institucí. Tyto digitální projekty se vyznačují pozoruhodnou rozmanitostí a vysokou technickou odborností. Sahají od mobilních aplikací a webů po interaktivní instalace, aplikace pro rozšířenou realitu, a dokonce i prototypy hardwaru. Networking během projektového období navíc vyústil v četné dlouhodobé spolupráce.

Těšíme se na všechny kulturní instituce, které mají zájem zúčastnit se projektu **Coding da Vinci Ost<sup>3</sup> 2022** a přispět otevřenými daty a bezplatným obsahem. Srdečně Vás zveme na jednu z informačních schůzek pro poskytovatele dat 29. 9. v Saské zemské knihovně v Drážďanech, nebo online 5. 10. a 7. 10. 2021. V dalším kroku budete mít příležitost předvést svá data účastníkům z vývojářské scény v Saské zemské knihovně v Drážďanech 12. a 13. 2. 2022 a spolupracovat s nimi na vývoji nápadů pro nové projekty. Ty budou poté realizovány během následující 7týdenní fáze. 2. 4. 2022 budou všechny výsledky představeny veřejnosti při předávání cen. Pokud se závěrečná akce kvůli koronavirové pandemii nebude moct konat podle plánu, proběhne virtuálně.

**Přemýšlíte o účasti?** Rádi zodpovíme vaše technické nebo organizační dotazy jakéhokoli druhu nebo vám poradíme osobně. Zaregistrujte se prosím do 21. 9. 2021 pomocí [registračního formuláře](#) (k dispozici také na [webových stránkách Coding da Vinci](#)) na jednu z informačních setkání pro kulturní instituce ze Saska,

## Coding da Vinci Ost<sup>3</sup> 2022

### ČASOVÝ PLÁN PRO POSKYTOVATELE ÚDAJŮ do 21. 09. 2021

Registrace na jedno z informačních setkání projektu Coding da Vinci

### 29. 09., 05. 10., 7. 10. 2021

Informační setkání pro zájemce z řad kulturních institucí

### 21. 01. 2022

Datové soubory jsou zveřejněny online a jejich popis je organizátorům k dispozici na webových stránkách projektu Coding da Vinci

### 12./13. 02. 2022

Prezentace dat při zahajovací akci

### 02. 04. 2022

Prezentace projektu při předávání cen Coding da Vinci

Polska a České republiky. Všechny schůzky mají stejný obsah:

- **29. 9. 2021** ve 14:00 v Saské zemské knihovně v Drážďanech (osobní setkání v němčině)
- **05. 10. 2021** v 10:00 online (v němčině a češtině)
- **07. 10. 2021** ve 14:00 online (v němčině a polštině)

Dostanete možnost seznámit se s dalšími zájemci, budete se moci na cokoli zeptat a získáte podrobné informace o průběhu kulturního hackatonu a o tom, jak se stát poskytovatelem dat pro projekt Coding da Vinci.

Pořadatel Coding da Vinci Ost<sup>2</sup> 2022 jsou: Sächsische Landesbibliothek –Staats- und Universitätsbibliothek Dresden (Projektträger) | c2d3 Chaos Computer Club Dresden | Konglomerat Dresden | Make More, Praha | Medienkulturzentrum Dresden | Moravská zemská knihovna, Brno | Sächsisches Landeskuratorium Ländlicher Raum | Schlösserland Sachsen | Second Attempt, Görlitz | Serbski Institut/Sorbisches Institut Bautzen | Staatliche Kunstsammlungen Dresden - Landesstelle für Museumswesen | Stadtarchiv Meißen | Technische Universität Dresden, Fakultät Sprach-, Literatur- und Kulturwissenschaften | Uniwersytet Wrocławski.

Kulturní hackaton Coding da Vinci je společným projektem Deutsche Digitale Bibliothek, Forschungs- und Kompetenzzentrum Digitalisierung Berlin (digIS), Open Knowledge Foundation Deutschland a Wikimedia Deutschland. Od roku 2019 je financován z programu Kultur Digital Německé spolkové kulturní nadace.

### **V případě dalších dotazů nás neváhejte kontaktovat!**

**Vaše kontaktní osoba:**

**Anne Liebscher**

Koordinátor projektu Coding da Vinci OST<sup>3</sup> 2022

[anne.liebscher@slub-dresden.de](mailto:anne.liebscher@slub-dresden.de)

[www.codingdavinci.de](http://www.codingdavinci.de)