

{ COD1NG DA V1NC1 }

SCHLESWIG-HOLSTEIN 2021

DER KULTUR-HACKATHON

Pressemitteilung

Kiel, 06.04.2021

Coding Da Vinci - Kultur-Hackathon startet 2021 in Schleswig-Holstein

Hacker*innen und Kulturakteure entwickeln neue Zugänge zu kulturellem Erbe des Landes Schleswig-Holstein

Der Kultur-Hackathon für offene Kulturdaten **Coding da Vinci** findet vom 24. April bis 11. Juni in Schleswig-Holstein statt. Datensammlungen von Kulturinstitutionen, wie Museen, Bibliotheken und Archiven sind umfangreich, jedoch in der Öffentlichkeit wenig bekannt. Ziel von Coding da Vinci ist es, Kulturdaten zu nutzen, um damit neue Verbindungen zwischen dem kulturellen Erbe Schleswig-Holsteins und der Öffentlichkeit herzustellen und technische Ideen zu entwickeln. Hierfür kommen Technik und Kultur zusammen, um gemeinsam neue Ansätze zu entwickeln und bestehende Grenzen zwischen der Kultur und der digitalen Welt zu überschreiten. So entstehen digitale Anwendungen wie Apps, Webseiten, VR- und AR-Anwendungen, Datenvisualisierungen und Games, die einen neuartigen Zugang zum Kulturerbe bieten.

Über 30 Kulturinstitutionen aus Schleswig-Holstein stellen Daten unter einer offenen Lizenz zur Verfügung. Darunter sind beispielweise die Schleswig-Holsteinischen Landesmuseen, zahlreiche Archive und die Schleswig-Holsteinische Landesbibliothek.

Am 24. und 25. April beginnt der Hackathon mit einem Kick-Off Event im Online-Format, bei dem die datengebenden Institutionen ihre Datensets den Teilnehmenden des Hackathons vorstellen. Es bilden sich anschließend Teams aus Teilnehmenden und Kulturinstitutionen, die gemeinsam Ideen entwickeln und entscheiden, welche bereitgestellten Daten sie für ihre Projekte nutzen.

Vom 26. April bis 10. Juni folgt die Sprintphase, in der die Teams ihre Projektideen umsetzen und Prototypen entwickeln. Bei der Preisverleihung am 11. Juni, die je nach aktuellem Infektionsgeschehen im Schleswig-Holsteinischen Landtag oder als Online-Format stattfinden wird, präsentieren alle Teams ihre Ergebnisse. Eine Fachjury prämiert die besten Projekte.

Die Ergebnisse werden unter einer offenen Lizenz für die weitere Nutzung veröffentlicht. Fast 150 Anwendungen früherer Hackathons in anderen Regionen Deutschlands sind auf www.codingdavinci.de zu finden.

Teilnehmen können alle, die sich mit Programmierung, Grafikdesign, Medienproduktion, Kunst, Mediengestaltung oder Spieleentwicklung auskennen und sich für Kultur interessieren. Die Bereitschaft zur Zusammenarbeit in interdisziplinären Teams sollte ebenso vorhanden sein. Vorkenntnisse sind nicht notwendig und eine Altersbeschränkung gibt es nicht. Die Teilnahme ist für alle kostenfrei.

Die Veranstalter:innen von Coding da Vinci Schleswig-Holstein 2021 sind die Schleswig-Holsteinische Landesbibliothek, die Christian-Albrechts-Universität zu Kiel, die Fachhochschule Kiel, der DigiCult-Verbund, IF Game SH, die Kultursphäre.SH, die Landesmuseen Schleswig-Holstein, die Toppoint und das Ministerium für Energiewende, Landwirtschaft, Umwelt, Natur und Digitalisierung des Landes Schleswig-Holstein. Der Hackathon wird durch Dataport, den Landesverband der Volkshochschulen Schleswig-Holsteins und das Chaotikum Lübeck unterstützt und im Programm Kultur Digital von der Kulturstiftung des Bundes finanziell gefördert.

Webseite: www.codingdavinci.de

Twitter: [@cdvsh21](https://twitter.com/cdvsh21) [#codingdavinci](https://twitter.com/codingdavinci) [#cdvsh21](https://twitter.com/cdvsh21)

Anmeldung unter: www.pretix.eu/SHLB/cdv2021/

Veranstalter:



Unterstützt durch:



Förderpartner und Gründer:

Coding da Vinci - Der Kultur-Hackathon wird gefördert im Programm Kultur Digital der Kulturstiftung des Bundes als gemeinsames Projekt der Deutschen Digitalen Bibliothek, des Forschungs- und Kompetenzzentrums Digitalisierung Berlin (digiS), der Open Knowledge Foundation Deutschland und Wikimedia Deutschland.



Wir bedanken uns herzlich für die Veröffentlichung in Ihren Medien. Für weiterführende Gespräche stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.

Mit freundlichen Grüßen

Das Team von Coding da Vinci Schleswig-Holstein 2021

Kontakt:

Mara Sophie Meyer

Schleswig-Holsteinische Landesbibliothek

E-Mail: marasophie.meyer@shlb.landsh.de

Tel.: 0431/69 677 12