

{ CODING DA VINCI }

SAAR-LOR-LUX 2020

DER KULTUR-HACKATHON

## Communiqué de presse

diffusé le 11.05.2020

### Hackathon culturel Coding da Vinci Saar-Lor-Lux 2020

**Échange transfrontalier et nouvelles perspectives : des acteurs du monde de la culture et des nouvelles technologies développent ensemble des applications innovantes pour rendre le patrimoine culturel plus accessible au grand public**

Le hackathon culturel **Coding da Vinci** arrive en 2020 dans la Grande Région Saar-Lor-Lux et réunit dans un format collaboratif des acteurs issus des mondes de la culture et des nouvelles technologies. Le but est de traverser les frontières entre culture et technique, d'apprendre les uns des autres et de montrer au grand public les immenses possibilités qu'offrent les données culturelles ouvertes. Au cœur de l'Europe, **Coding da Vinci Saar-Lor-Lux 2020** est proposé pour la première fois dans un format transfrontalier et européen.

**L'équipe de Coding da Vinci Saar-Lor-Lux 2020 a modifié le format du hackathon culturel afin de se conformer aux mesures de préventions dans le cadre de la lutte contre la pandémie de COVID19 :** la vie publique au point mort et la fermeture des institutions culturelles, bibliothèques et archives rendent plus que jamais tangible l'importance d'une offre culturelle numérique de qualité qui donne accès pour tous à des lieux numériques d'échange et de débats de société.

C'est pourquoi nous vous invitons hackeur.euse.s, codeur.euse.s, acteur.trice.s culturel.le.s, designers, journalistes, et toute personne intéressée - à participer au hackathon culturel *Coding da Vinci Saar-Lor-Lux 2020*. Le hackathon se déroule autour de **trois événements** :

#### **Check the datasets – Présentation en ligne des jeux de données**

**Jeudi 30 avril 2020, 18:00 - 20:00**

27 jeux de données ont été mis à disposition de 18 institutions de la Grande Région Saar-Lor-Lux. Nous avons découvert ensemble, dans le cadre d'une vidéoconférence sur *Zoom*, les jeux de données mis à disposition pour *Coding da Vinci Saar-Lor-Lux 2020*, et esquissé des premières idées de projets pour le hackathon lors d'un échange entre développeurs.euses, professionnels de la culture, designers, et toutes les personnes intéressées par le hackathon.

Tous les contenus présentés ont ensuite été publiés sur le site internet de *Coding da Vinci* ; le développement des idées et la proposition de nouvelles idées sera possible à tout moment via *Slack*.

### **Kick-off en ligne Coding da Vinci Saar-Lor-Lux** **Samedi 16 et dimanche 17 mai 2020**

Lors de ce week-end, des idées de projets sont développées à partir des jeux de données mis à disposition, et les participant.e.s se regroupent en équipes pour développer des prototypes jusqu'au 4 juillet.

Le premier jour, l'accent est mis sur l'échange entre les participant.e.s par le biais de vidéoconférences et via la plateforme *Slack*. Le second jour, les équipes continuent à travailler à leurs projets, avec le soutien de l'équipe du hackathon. Quatre présentations de projets et outils existants, réparties tout au long de la journée, pourront servir de source d'inspiration.

Alors qu'un hackathon classique n'offre que très peu de temps pour le développement de projet, Coding da Vinci Saar-Lor-Lux 2020 s'étend sur une période de 7 semaines à compter du "Kick-off".

### **Remise des prix Coding da Vinci Saar-Lor-Lux** **Samedi 4 juillet 2020**

Après sept semaines de développement des prototypes en équipe, tous les projets développés pendant le hackathon seront présentés. Un jury composé d'adeptes des données libres distinguera les projets les plus aboutis.

L'information concernant le format de la remise des prix - événement en présentiel ou en ligne - sera communiquée au plus tard début juin.

**>> [CdV Saar-Lor-Lux 2020](#) / [#CdV SaarLorLux](#) / <https://codingdavinci.de/events/saar-lor-lux>**

## **CODING DA VINCI**

Depuis 2014, le hackathon *Coding da Vinci* réunit deux fois par an dans un format collaboratif des acteurs issus des mondes de la culture et des nouvelles technologies. Le but est de traverser les frontières entre culture et technique, d'apprendre les uns des autres et de montrer au grand public les immenses possibilités qu'offrent les données culturelles ouvertes. Des institutions culturelles mettent à disposition du hackathon des données ouvertes et collaborent avec les communautés de développeur.euse.s régionales et transrégionales pour expérimenter les possibles du patrimoine culturel numérique et développer des prototypes : les applications, sites internet, visualisations de données, jeux et installations interactives développés sont autant d'exemples de nouvelles façons de présenter et de rendre accessibles des collections existantes.

## **CODING DA VINCI SAAR-LOR-LUX 2020**

Le hackathon culturel *Coding da Vinci* arrive dans la Grande Région et est proposé pour la première fois dans un format transfrontalier. Le comité d'organisation est composé de quatre acteurs sarrois ([K8 Institut für strategische Ästhetik gGmbH](#), [l'École supérieure des Beaux-Arts du Land de Sarre \(HBK saar\)](#), l'association de promotion des données ouvertes [Open Saar e.V.](#) et la fondation [Stiftung Saarländischer Kulturbesitz](#)) ainsi que de [BLIIDA, tiers lieu d'inspiration, d'innovation, et d'intelligence collective](#) (Metz) et du [Centre national de l'Audiovisuel](#) (Dudelange).

## Organisateurs



## Membres fondateurs

**Le hackathon culturel Coding da Vinci** est soutenu dans le cadre du programme Kultur Digital de la Fondation Culturelle Fédérale Allemande (Kulturstiftung des Bundes) et est un projet commun de la Bibliothèque Numérique Allemande, du Centre de recherche, de compétence numérique de Berlin (digiS), de l'Open Knowledge Foundation Allemagne et de Wikimedia Allemagne. Depuis la création du hackathon en 2014, 170 institutions culturelles allemandes et européennes y ont participé en mettant à disposition des données. Toute personne ou institution possédant des images, des fichiers audios, des objets 3D, des vidéos ou des métadonnées qu'elle publie sous licence ouverte permettant un usage illimité peut devenir acteur de Coding da Vinci. 130 projets créatifs sont déjà nés des données mises à disposition dans le cadre du hackathon.



gefördert im Programm



**Nous vous serions reconnaissants de bien vouloir publier cette information dans vos médias et serions heureux de vous accueillir dans le cadre du Kick-Off en ligne du hackathon.**

Des membres du comité d'organisation grand-régional ainsi que des représentants des institutions fondatrices du hackathon Coding da Vinci sont à votre disposition pour des entretiens concernant les enjeux et le déroulement de cet événement.

Cordialement

L'équipe de Coding da Vinci Saar-Lor-Lux 2020

[Contact presse: Agnès Lotton | +49 176 473 777 05 | al@k8.design]