

Coding da Vinci - Der Kulturhackathon

ONBOARDING - Informationstreffen in OWL

Datum: **Dienstag, 18. Juni 2019**
Ort: **LWL - Industriemuseum Ziegeleimuseum Lage, Sprikerneide 77, 32791 Lage**
TN-Zahl: **max. 35 Personen (inkl. Referenten, Veranstalter)**

Gäste reisen individuell an

Ablauf:

- 13.30 Uhr** Aufbau
- 14.00 Uhr** Eintreffen der Gäste/ Referenten
- 14.15 Uhr** **Begrüßung und Informationen (Jana Duda, Willi Kulke, Konrad Gutkowski)**
- 14.20** ***Was ist Coding da Vinci? (Konrad Gutkowski)***
Kurzvorstellung Gesamtablauf CdV
Ablauf der Onboarding Veranstaltung / welche Fragen wollen wir klären?
Kurze Vorstellungsrunde? (Name, Institution)
- 14.45 Uhr** **Datenqualität, Datenauszeichnung und Dokumentation (Ernesto Ruge)**
Was benötigt es, um teilzunehmen? - Prepare your data
- 15.15 - 15.45 Uhr** Zeit für Fragen
- 15.45 - 16.15 Uhr** Kaffeepause
- 16.15 - 17.15 Uhr** **CC Lizenzen (Dr. Paul Klimpel)**
Was sind CC-Lizenzen?
Warum freie Lizenzen?
Rechtsfragen bei der Lizenzierung von Inhalten als Open Content
- 17.15 Uhr** **offizielle Verabschiedung / Überleitung zur offenen Sprechstunde**
- 17.15 - 18.00 Uhr** **Offene Sprechstunde - ReferentIn steht für individuelle Fragen bereit (20 Minuten pro Gespräch, Voranmeldung erwünscht)**
- Ab 18:00 Uhr** **Endgültige Abreise der Gäste**